

## Przykładowe zadania na kolokwium (VBA) ZFPB

1. Napisz program, który sprawdzi czy podana liczba jest większa, mniejsza czy też równa 2, program powinien wyświetlić wprowadzaną przez użytkownika liczbę oraz stosowny komunikat.
2. Napisz program sprawdzający czy podana liczba jest liczbą parzystą, program powinien wyświetlać wprowadzoną liczbę oraz stosowny komunikat.
3. Napisz program, który będzie żądał podania 2 liczb, po czym wyświetli większą z nich.
4. Napisz program, który będzie żądał podania 3 liczb, po czym wyświetli największą z nich.
5. Napisz program, oceniający testy uczniów. Program powinien w zależności od wpisanej przez Ciebie ilości punktów wyświetlać ocenę:
  - punkty 91 do 100 - **cel**
  - punkty 81 do 90 - **bdb**
  - punkty 71 do 80 - **db**
  - punkty 61 do 70 - **dst**
  - punkty 51 do 60 - **dop**
  - punkty 0 do 50 - **ndst**
  - > 100 lub < 0 - **błąd**
6. Napiszmy prostą funkcję, która będzie przetwarzała ocenę liczbową na ocenę słowną. Obowiązują następujące przedziały:
  - 5,5...6 celujący
  - 4,4...5,5 bardzo dobry
  - 3,5...4,5 dobry
  - 2,5...3,5 dostateczny
  - 1,5...2,5 dopuszczający
  - < 1,5 niedostateczny
7. Napisz program, który wprowadzi do komórek od A1 do A20 kolejne liczby od 1 do 20.
8. Napisz program, który wypełni kolejne 56 komórek w kolumnie B kolorami od 1 do 56. Wykorzystaj kolekcję **ColorIndex**. (cells.interior.colorindex = 12)
9. Napisz program, który począwszy od aktywnej komórki wprowadzi 20 kolejnych liczb naturalnych (zaczynając od 1) a następnie poniżej wprowadzi sumę tych 20 liczb.
10. Napisz program, który wygeneruje tabliczkę mnożenia do 100.
11. Napisz program zwracający do aktywnej komórki nazwę aktywnego arkusza
12. Napisz program, który zaznaczy komórki w zakresie od C3 do F16 oraz wyświetli komunikat "ilość komórek w zaznaczeniu to"
13. Napisz program, który zaznaczy komórki w zakresie od A1 do B10 a następnie wprowadzi w nie "tekst"
14. Napisz program, który dla zaznaczonych komórek (A1:B10) ustawi formatowanie:
  - kolor tekstu na czerwony (Font.Color = vbRed)
  - czcionka pogrubiona (Font.Bold = True)
15. Napisz program, który przekopiuje komórki z zakresu A1:B5 w arkuszu "Arkusz1" do arkusza "Arkusz2" i zakresu A6:B10
16. Napisz program, który dla całej kolumny (litera kolumny podana jako parametr) ustawi formatowanie:
  - tekst na czerwono
  - czcionka pogrubiona

17. Zamień w podanym przez użytkownika ciągu znaków litery "a" na "x". Następnie zapisz zmiany w aktywnym arkuszu.
18. Pozwól użytkownikowi wpisać imię. Na jego podstawie określ płeć zakładając, że imię żeńskie kończy się na literę "a"
19. Napisz program, który będzie dodawał i odejmował dwie wprowadzone liczby. Opracuj formularz wprowadzania i wyprowadzania danych.
20. Napisz program, który będzie mnożył i dzielił dwie wprowadzone liczby. Program powinien sprawdzać czy dzielnik nie jest zerem. Opracuj formularz wprowadzania i wyprowadzania danych.